

Nintendo

VIRTUAL BOY™



MARIO CLASH™

マリオクラッシュ

バーチャルボーイ。専用カートリッジ

どうも遊びたい気分じゃありませんか？
取扱説明書

VUE-VMCJ-JPN

ごあいさつ

このたびは、任天堂バーチャルボーイ専用カートリッジ「マリオクラッシュ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなった上、正しい使用方法でご愛用ください。なお、「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

「マリオクラッシュ」にはセーブ機能はついておりません。

MARIO CLASH

もくじ

■ ゲームを始める前に	2
目の幅調整	3
オートマティックポーズ機能について	4
■ 甲らで敵をはじきとばそう！	6
■ コントローラ各部の名称と操作	8
■ ゲームのあそび方	10
ゲームのスタート	10
ゲーム画面	12
敵の倒し方	14
得点について	16
■ 敵キャラクター	18



ゲームを始める前に

バーチャルボーイには、いろいろな調整をすることがあります。
ゲームをスタートする前に必ずこれらの調整をおこなってください。

- バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。

カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。

- STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。

各調整はこの画面を見ながら、おこないます。



■目の幅調整

プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。

調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイヤル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。



このように4すみのマークが、見えるように調整してください。

※4つのマーク全てが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。



その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読みください。

■オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

- 「目の幅調整画面」で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L⇨ボタンの⇦⇨で、「オートマティックポーズ機能」のON/OFFが選べます。

- 再度、STARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



- 「マリオクラッシュ」は連続プレイ時間が15分を超えると、その時プレイ中のレベルが終了した時点で、オートマディックポーズ機能が働き、下の図の状態となります。



- 約5分～10分の休憩をとり、目や体を休めてください。STARTボタンを押すと、ゲームを再開できます。



こう でき 甲らで敵をはじきとばそう！

高い塔「クラッシュハウス」
の中には変なやつらがウヨ
ウヨしている。

退治するには、ノコノコを
ぶつけてはじき飛ばさなけ
ればならない。

細い床と土管でつながった、
ちょっと危険な建物の中で
マリオが大奮闘。





この建物の中にはいろいろな種類の敵がいっぱい。甲冑状態のノコノコを敵にぶつけてドンドンやっつけよう！





コントローラ各部の名称と操作

Lトリガーボタン

- このボタンを押しながら、左右に移動すると、ダッシュします。

L+ボタン

- ↑・↓を押すと前または後ろに向きます。「セレクト画面」で項目を選択します。
- ←・→を押すと、左右に移動します。ゲーム開始時、ロープにつかまったマリオが回転します。

セレクトボタン(SELECT)

- ポーズ中に押すと、「目の幅調整」の再調整がおこなえます。調整後もう1度SELECTボタンを押すとポーズ状態にもどります。

スタートボタン(START)

- ゲームを開始します。ゲーム中に押すと、ポーズ(一時中断)状態になります。もう一度押すと再開します。



Rトリガーボタン

●ジャンプします。

R+ボタン

- ←・→を押すと、左右に甲らを投げます。
- ↑・↓を押すと、向かい側に甲らを投げます。

Bボタン

●ジャンプします。

Aボタン

●向いている方向に甲らを投げます。

電源スイッチ

SELECTボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタン、Lトリガーボタン、Rトリガーボタンを同時に押すと、ゲームがリセットされます。



ゲームのあそび方

ゲームのスタート



【タイトル画面】

タイトル画面中にSTARTボタンを押すと、「セレクト画面」が表示されます。

【セレクト画面】

「GAME START」、「TOP SCORE」、「BRIGHTNESS」の中から1つを選んでください。



■GAME START (ゲームスタート)

「セレクト画面」でGAME STARTを選び、Lボタンを押すと、レベル1～40までが選べます。STARTボタンを押すと、ゲームがスタートします。



レベル

■TOP SCORE (トッブスコア)

「セレクト画面」でTOP SCOREを選ぶと、
「トッブスコア画面」が表示されます。
STARTボタンを押すと、「セレクト画面」
にもどります。

順位	得点	到達した レベルNo.
TOP SCORE		
1st	100000	L-13
2nd	85000	L-7
3rd	80000	L-5
4th	61000	L-3
5th	50000	L-1

【トッブスコア画面】

●ゲーム終了時の得点が、今までの高得点のベスト5に入っていれば、その得点が
「トッブスコア画面」に表示されます。

■BRIGHTNESS (明るさの調整)

「セレクト画面」でBRIGHTNESSを選び、L+ボタンの+を押すと画
面の表示の明るさを変えられます。

ゲーム画面

スコア
得点

残り
マリオの残り数

残り
時間

レベルNo.



この敵をやっつけることにこの数が減り、0になるとキノコが現れます。



ロープにつかまったマリオを回転させ、前方か後方に向けて、ジャンプして床に降ります。

土管に入ると通り抜けて、反対側に出られます。



●電池マークの表示

電池が少なくなると、画面のすみに左のマークが表示され点滅します。早めに電池の交換をしてください。

敵の倒し方

■基本の倒し方



上からノコノコを踏むと甲ら状態になります。
甲らに近づくと持てます。

持った状態で、RボタンまたはAボタンを押すと投げられます。甲らを投げて、敵に当てて、倒します。



ここがポイント!

- ★連続で、複数の敵を1度に倒すと、ボーナス得点が入るよ！
まとめて倒して、高得点をねらおう！

■応用編

敵の中には、1度甲らを当てただけでは、倒せない敵もいます。その場合、まず敵の弱点に甲らを当ててキゼツさせます。再度甲らを当てると、倒すことができます。

※弱点の位置は敵によって異なります。



ここがポイント!

- ★向かい側の敵に当たって、はね返ってきた甲らをうまくキャッチし続けると、甲らが光りだして投げたときの飛距離がのびるよ。離れた敵も倒せるぞ!
- ★敵は残り1匹になると動きが早くなるから気をつけて!

得点について

■得点は、ゲーム中に敵をキゼツさせたり、倒すことに加算されています。

- ノコノコを踏んで、甲ら状態にした。・・・10点
- ファイア、ツララを倒した。・・・50点
- 敵をキゼツさせた。・・・100点
- 敵を倒した。・・・500点

★複数の敵をキゼツさせて、一度に倒すと得点が500、 500×2 、 500×3 ・・・と、加算されます。

■ボーナス得点

- レベルクリア時に、そのレベル中にまとめて倒した敵の数によって、ボーナス得点が加算されます。
- ミスをしないでレベルをクリアすると、タイムボーナス(10点×残り時間)が加算されます。

ここがポイント!

キノコ



★ゲーム中に現れた、キノコを取ると、一定時間フィーバertimeになります。フィーバー中、甲らはどんな敵でも一撃ではじき飛ばしてやっつけられるようになります。また、時間中に得た得点はすべて2倍になります!!

※ただしマリオがミスをするると「フィーバー」は終了します。

■あるレベルを終了すると、コインを取るボーナスチャンスがあります。

取ったコインの枚数が多いほど、ボーナスチャンスの得点が多くなります。

★コインをすべて取れば、パーフェクトボーナスとして、マリオの残り数が、ひとり増えます。



【ボーナスチャンス】



ては 敵キャラクター



ノコノコ

踏むと甲ら（かぶら）になって投げられます。踏んだり、投げたりできるのはこのノコノコだけ。一定時間（一定時間）がたつと復活するので注意。



トゲメット

甲ら（かぶら）を当てると、倒せる1番弱い敵。

ツノソー

3本のツノで防御しているので、1度当てただけでは倒せないぞ。





ツノバタクリ

ジャンプしているので当てにくい。
よくねらって投げよう。



ホーダイ

マリオをねらって、鉄球を
投げてくるから気をつけて！



クワトロ

はさみが盾になって
甲らをはね返す。
弱点の腹をねらおう。

ヘビーマム

卵を産んで
ドンドン増える
やっかいなヤツ。





テレサ

空中をただよって
いて当てにくい。
消えているときは、
甲らは、当たらない。
通り抜けてしまう。



サンボ

体に甲らを当
てると陥む。
弱点は頭だ。

●敵以外にも気をつけなければならない、やっかいなヤツが
いるよ。

ファイア

とつぜん出てくる炎。



ツララ

凍った部屋に出現するよ。

ここがポイント!

得点が2万点、5万点、10万点・・・と、ある点数まで到達したら、マリオの残り数がひとり増えます。
連続でやっつけて、高得点をめらおう!

ガンバッチ!!



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の譲渡は禁止されています。

お客様ご相談窓口

任天堂株式会社

本 社 〒605 京都市東山区堀江上高松町60番地 TEL.(075)641-6113

総サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22番地 TEL.(03) 3254-1647

大 阪 支 店 〒531 大阪市北区本庄南1丁目13番9号 TEL.(06) 376-5970

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幡下2丁目18番9号 TEL.(052)571-2506

岡山営業所 〒700 岡山市幸違町4丁目4番11号 TEL.(086)252-2036

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)612-6830